

ELSZÁMOLÓ LAP

Szombathely Megyei Jogú Város Önkormányzata által a 2016-os Szent Márton Emlékévhöz kapcsolódó szombathelyi programok előkészítéséhez és megvalósításához nyújtott támogatás felhasználásáról

A pénzeszköz-átadási megállapodás hivatkozási száma: 61159-4/2016

Az Átvevő szervezet

1

neve: KLIK Szombathelyi Tankerülete (9700 Szombathely, Kossuth Lajos u.11.)

.....

képviselője: Fodor István tankerületi igazgató

Az elszámolással érintett támogatás tárgya a pénzeszköz-átadási megállapodás alapján:

Program, egyéb támogatott cél megnevezése: Történelmi Diákkarnevál

Program, egyéb támogatott cél megvalósításának időpontja: 2016.05.28.

A támogatási célhoz igénybe vett források:

Pénzeszköz-átadási alaplán	megállapodás	2000000Ft
Egyéb önkormányzati támogatás		Ft
Egyéb forrás:		350000
Támogatott célra fordított összeg összesen:		800000Ft 3150000Ft

„Pénzeszköz-átadási megállapodás alapján” kapott forrás elszámolása:

Sorszám	A bizonylat			A kifizetés	
	kiállítója	kelte	száma	jogcíme	összege Ft-ban
					nettó bruttó
1.	Dobrádi Lovasiskola	2016.05.28.	IH4EA 2099858	Lovasbemutató	40000 40000
2.	Prima Dance TSE	2016.05.28.	CO8SB9035785	Táncművészet	35000 35000
3.	ISIS Big Band	2016.05.28.	AC7S-P 762534	Zenei szolgáltatás	28000 28000
4.	Vasi-Piccolo Kft.	2016.06.07.	HZ4SA0408815	Diákétkeztetés főre	400 314961 400000
5.	Alakart DTP Stúdió Kft.	2016.06.03.	20160183	Diákkarneváli pólok	239700 304419
6.	Puskás DSE	2016.06.01.	DQ3SA 9007456	Sportszolgáltatás	250000 250000
7.	NLG DSE	2016.06.08.	KF5SA 3401202	Tanulmányi verseny szervezése	150000 150000
8.	Alpin Technik KKT	2016.06.06.	000126/2016	A Történelmi Témapark zászlókkal díszítése	76000 96520
9.	Pindur Báb Bt.	2016.05.29.	GU4SA 4267266	Szent Márton bábok készítése	75000 75000
10.	Tali Julianna	2016.06.01.	KF5SA1630956	Kézműves vetélkedő	75000 75000
11.	Logomotív Kreatív Műhely Bt.	2016.06.03.	2016/000020	Római harci sárkány készítés	78740 100000
12.	Kötélugró Klub	2016.05.28.	CP3SA 1546203	Fellépés,bemutató	50000 50000
13.	Magor Ijász Egyesület	2016.05.28.	OQ0SA2610989	Közreműködés a Harci Játékok	100000 100000

						lebonyolításában		
14.	Magor Ijász Egyesület	2016.05.28.	OQOSA2610990			Kézműves vetélkedő- Tábori élet, íjászat	40000	40000
15.	ATTARU Útősegélytítes	2016.05.28.	IH4SA4934115			Japán zenei koncert	35000	35000
16.	Q-Stúdió	2016.05.28.	OQSA4052633			Hangosítás	50000	50000
17.	Savaria Történelmi Karnevál Közalapítvány	2016.06.23.	LJ9SA8191615			Vízfogyasztás, ügyeleti költség	33858	42999
18.	Kiss Roland	2016.06.09.	IE9SA0794042			Drónos videóképek, film készítés	78062	78062
20.	Roznár Épker Kft.	2016.06.09.	AJ7S-G 308978			Diákkarneváli fotók	36500	50000
Összesen:							1485821	2000000

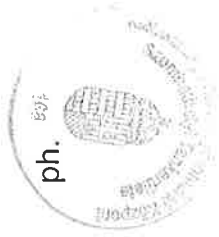
Az elszámoló lapon szereplő adatok helyességét, valóságát, valamint a pénzügyi és számviteli jogszabályok szerinti elszámolását, továbbá a támogatásnak a pénzeszköz-átadási megállapodásban foglalt célra történő felhasználását igazoljuk. Az elszámolásban feltüntetett és csatolt bizonylatmások eredeti példányainak érvénytelenítése megtörtént. Igazoljuk továbbá, hogy az itt elszámolt tételeket más elszámolásban nem szerepeltettük/szerepeltettük. Nyilatkozom/nyilatkozunk, hogy a támogatás felhasználásának ellenőrizhetősége a számviteli nyilvántartásunk tovább részletezésével nyerhető adatokkal biztosított.

Az Átvevő szervezet kijelenti, hogy az egyéb önkormányzati támogatást és egyéb forrást kizárólag a fent megnevezett programra, egyéb támogatott célra használta fel.

Mellékletek felsorolása:

- (Szakmai beszámoló, a Történelmi Diákkarnevál programja, a Kézműves Vetélkedő és a Római Harci Játékok tematikája -4db)
- (A pályázati programokhoz kapcsolódó pénzügyi beszámoló, záradékolt számlák 20 db)
- (Bankszámla kivonatok és kiadási pénztárbizonylatok- 20 db)

Szombathely, 2016. június 27.



.....
az Átvevő cégszerző aláírása

ör 2016. 07. 28.
uf

61.159-7/2016.



Klebelsberg Intézményfenntartó Központ
Szombathelyi Tankerülete

Dr. Puskás Tivadar Polgármester Úr r.
Szombathely Megyei Jogú Város
Önkormányzata

Szombathely, Kossuth L. u. 1-3.
9700

Ikt.szám: KLIK/168/1299-30/2016
Ügyintéző: Dr. Szabó Gábor
Tárgy: Szent Márton
pályázat, Diákkarnevál-2016.
Szakmai és pénzügyi beszámoló 2000000
Ft-os rendezvénytámogatásról -61159-
4/2016.

Tisztelt Polgármester Úr!

A KLIK Szombathelyi Tankerülete 2016.05.28-án rendezte meg az idei Történelmi Diákkarnevált, amelyet a Szent Márton pályázaton elnyert 2000000 Ft-os önkormányzati támogatásból valósítottunk meg a pályázatban megjelölt szakmai-kulturális program alapján.

A rendezvényen 20 általános-és középiskola vett részt –köztük a szlovén pártosfalvi iskola csapata és a Burgenlandi Magyar Kultúregyesület Diákszínjátszó Köre képviselte a külföldi partnerintézményeket. A Diákkarneválnon a római Kézműves Vetélkedőn és a Harci Játékokon, mintegy 250 diák mérhette össze tudását és tehetségét. A rendezőséggel – amelyben tanárok, diákok és szülők egyaránt szerepeltek- és a közreműködő civil szervezetekkel – Magor Íjászok, Fekete Sereg, Ísis Big Band, Attaru Ütőegyüttes, Magyar Honvédség, Vöröskereszt, Prima Dance TSE, Szombathelyi Kötélugró Klub- együtt közel négy száz fő vett részt a történelmi játékokon.

A Diákkarnevált alapvetően az különbözteti meg a Savaria Karneváltól, hogy itt mindenki aktív kosztümös szereplővé avanszál egy nagy közösségi színjátékban. Ennek során történelmi ismereteket, kézműves és harci készségeket, csapatmunkát feltételező problémamegoldást, az együttműködés kultúráját erősíthetik és sajátíthatják el a diákok. Olyan ez, mint egy élő történelemóra, ahol élménypedagógiai gyakorlatok teszik átélhetővé a közösségi vetélkedés tananyagát.

Az idei Diákkarneválnon különös hangsúlyt kapott Szent Márton történelmi személyiségének és vallástörténeti jelentőségének kiemelése, amely egyúttal a diákság érdeklődését városunk világszerte híres szülöttjének életműve és szellemi-erkölcsi példázata felé orientálja játékos formában. Az idei Diákkarnevál méltó része lett a város Szent Márton programsorozatának, és az itt elkészült alkotásokat – Szent Márton mozaik és báb- a nagyközönség is megcsodálhatja az augusztus végi karneváli felvonuláson.

Szombathely, 2016. július 18.

Tisztelettel üdvözlí:


Fodor István
tankerületi igazgató

A történelmi Diákkarnevál programja - 2016.05.28.

9.00-9.30. - A résztvevő csapatok érkezése a Történelmi Téma parkba. Átöltözés korhű római polgári viseletbe, tógába, tunikába.

A kísérő tanárok tájékoztatása után a csapatok és a közreműködő civil szervezetek felsorakozása a szökőkút körül.

9.30-10.00. - Megnyitó ünnepség: a csapatok bevonulása és felsorakozása a Történelmi Téma parkba, bevonulás zenére és ritmusra, az ATARU Útősegység és Tomena István fúvósainak közreműködésével.

Dr. Hende Csaba országgyűlési képviselő, a rendezvény fővédnöke, Dr. Puskás Tivadar Szombathely polgármestere és Fodor István szombathelyi tankerületi igazgató köszönti a Diákkarnevál résztvevőit.

10.00.-12.00. – **Római kézműves vetélkedő** 7 helyszínen, a 300 fős sorsátorban kialakított munkaállomásokon, 7 általános iskolai csapat számára egy időben, forgószínpad-szerűen.

Feladatok: 1. Római épületrajz rekonstrukció. 2. Római mozaik-kirakás. 4. Sírköfelirat-vésés. 5. "Bórszütyő"- készítés a Magor- jurtában. 6. Szent Márton bábkészítés. 7. Római harci szélsárkány elkészítése

A kézműves vetélkedő feladatainak teljesítéséhez a versenybírószám 75 percet biztosít, így állomáshelyenként átlagosan 10 perc állt a diákok rendelkezésére.

A „pihenő” iskolai csapatok „élő történelem” órán vehetnek részt a Katonatorténeti kiállításon és az Aréna 8. sz. épületben, és a Magyar Honvédség által biztosított Toborzósátorban ügyességi-szimulációs játékokat próbálhatnak ki.

10.00-12.00. – **Harci Játékokon vesznek részt** a középiskolás csapatok a Ferences-kerti Arénában, 10 helyszínen forgószínpad-jelleggel.

12.30-13.00- **Ebéd** a helyszínen a sorsátorban. /Babgulyás és 2 db sajtos-túrós pogácsa személyenként. Az ebédjegyeket a csapatvezető tanároknak reggel kiosztjuk. Minden résztvevő diák számára biztosítunk palackos ásványvizet, ill. a Vasivíz Zrt. ivókútja garantálja a friss és hideg jó vasi vizet mindenki számára.

13.00-13.30. - **Rabszolga vásár** a téma parkban a római erődnél. A produkciót a Burgenlandi Magyar Kultúregyesület diákszínhátszó körének tanulói adják elő.

13.30-14.00. A Keleti Udvar hastáncos diák táncművészeinek bemutatója.

14.00-16.00. - **Kézműves vetélkedő** a középiskolásoknak és párhuzamosan az Arénában **Harci Játékok** az általános iskolai csapatok részvételével.

16.00-16.30. –A versenybírák értékelik és összesítik a csapatok teljesítményét, rangsorát.

16.30-17.00 – **Eredményhirdetés** és a győztes csapatok díjazása, ünnepi beszédet mond Dr. **Hende Csaba** Szombathely országgyűlési képviselője, a történelmi Diákkarnevál fővédnöke.

17.00-17.45 - FELVONULÁS – Aréna u.- Thököly u.- Savaria tér – Főtér –Bejczy u.- Rákóczi u.- ISEUM -Zrínyi u.- Aréna u.- Történelmi Téma park (a felvonuláson 400 fő vesz részt)

A felvonulást római bigás fogat vezeti, amelyen a „Legek” versenyének győztesei utaznak. Őket követi a IV.századi római légiósok és a **Magor Íjász Hagyományőrző Egyesület**, majd a

Klebensberg Intézményfenntartó Központ vezérászlaja után az általános iskolai csapatok. A sort a Szakképző Centrumok és a középiskolák diákjai zárják. A felvonuláson részt vesznek a híres szombathelyi kötélugrók és

fúvós zenészek a szombathelyi szimfonikusoktól . A felvonulás közben a Fő téren fellépnek a **Keleti Udvar** hastáncos műhely és a **Szombathelyi Kötélugró Klub** tehetséges fiataljai.

17.45.- 18.00. - a Diákkarnevál bezárása, a résztvevő csapatok elvonulása.

A szombathelyi történelmi Diákkarnevál a résztvevő diákok, tanárok, szülők, vendégeink és a sajtó véleménye tükrében is kiválóan teljesítette küldetését. Alapvetően a diákság öntevékenysége – problémamegoldó képességére, találékonyságára és együttműködési készségére- épülő rendezvény a szakmai és polgári közvélemény szerint is folytatásra méltó.

A hagyományteremtő szándékkal életre hívott Diákkarnevált, mint a „Savaria Ifjúságának ünnepét” szeretnénk évente megrendezni. A civil partnerségben megvalósuló ifjúsági-kulturális esemény jogosan tarthat igényt arra, hogy a város rendezvény-naptárában helyet kapjon. A Diákkarnevál méltó historikus előjátéka a város nagy ünnepének, a Savaria Történelmi Karneválnak is, amelynek 15 éves történetében tavaly először a szombathelyi diákság is szervezeten bekapcsolódott a karneváli programba. Ezzel még vonzóbbá vált a Savaria Karnevál a városi polgárok, a hazai-és külföldi vendégek számára egyaránt.

A 2016-os történelmi Diákkarnevált Szent Márton emlékére rendeztük. A Kézműves Vetélkedő feladatait – Szent Márton báb, mozaik, sírkőfelirat – ennek a célnak szenteltük. Az elkészült tárgyakat a Savaria Történelmi Karneválon a nagyközönség számára is bemutatjuk a felvonulás során.

Szombathely, 2016. június 20.

Római harci Játékok

Program helye: Ferences kert, Történelmi Témapark

Ideje: 2016.05.28.

Rendezője: KLIK Szombathelyi Tankerülete és hagyományőrző civil partnerei

Lebonyolítás: több helyszínen, forgószínpad szerűen

Résztevők: Általános iskolák 7-8. osztályosai és a középiskolák tanulói. A csapatok tíz főből állnak: öt fiú és öt lány.

1.Harci váltó

Feladat leírása: Savaria gyermekei a startvonal mögött állnak. Az első tag kezében pajzs és kard. Jelre az első versenyző kifut az oszlopig , ahonnan a kard segítségével leveszi a légiós sisakot, átfut a másik oszlopig és rárakja. Továbbfut, megkerüli a harmadik oszlopot és visszafelé is megismétli a feladatot. Pajzs és kard átadásával váltja a társát.

Szabályok: A pálya 20 méter hosszú, az első oszlop hat méterre van a rajt és cél vonaltól. A sisak levétele és feltétele az oszlopra csak karddal történhet, de ha futás közben leesik a földre, azt kézzel visszateheti a versenyző a kardra.

Szerigény: pajzs, kard, római sisak, két darab tartóoszlop, egy db kerülő oszlop

2.Dobd a karikába és fuss

Feladat leírása: Légiós növendék a karikában áll, kezében babzsák. Jelre a babzsákot a következő karikába dobja, majd átfut. Három kísérlete van, a harmadik után továbbhaladhat. A karikák cikk-cakk alakban vannak elhelyezve. Az ötödik karika után az oszlopot megkerülve visszafut a kiinduló helyre, és átadja a babzsákot a társának.

Szerigény: hat darab karika, kerülő oszlop, babzsák.

Szabályok: A harmadik dobás kísérlet után továbbhaladhat, de 5 secundum büntetést kap

3.Zsákban futás

Feladat leírása: Savaria ifja zsákot húz a lábára, így vár a jelre. Meghallván a jelet, páros lábon szökdelve megkerüli az oszlopot, majd visszahalad a célig. A zsákot átadva váltja a társát.

Szabály: A zsáknak végig a lábon kell maradnia, ha a játékos elesik , úgy vissza kell húznia a lábára , és továbbhaladhat.

Szerigény: egy darab zsák, kerülő oszlop.

4.Hajítsd a dárdát

Feladat leírása: Savaria ifjú harcosai dárdavetésben mérik össze erejüket. A vonal mögött állva kell a dárdát elhajítaniuk helyből úgy, hogy minél pontosabban találjanak bele a 15 m-re lévő célba. .

Minden csapatból a kiválasztott legjobb három versenyző hajítja a dárdát. Három kísérletük lehet, a legjobb dobásokat értékeljük a csapat teljesítményeként. A dárdavetést Magor Íjászok felügyelik.

Szabály: Hajító mozdulattal kell a dárdát eldobni.

Szerigény: öt darab dárda, kötelek a kör kialakításához, szalmabála célpontként

5.Akadálypálya

Feladat leírása: Savaria ifjú harcosai a vonal mögött helyezkednek el. Jelre az első kifut a pallóig és végighalad rajta, majd a karikában lévő dárdát felveszi és átfut a másik karikáig ahol leszúrja.

Továbbfut, megkerüli az oszlopot és visszafelé is megismétli a feladatot.

Szabály: Aki a pallóról leesik, annak vissza kell mennie a palló elejére. A dárdát bele kell szúrni a karikába.

Szerigény: dárda, négy méteres fapalló bakokkal, két karika, egy kerülő oszlop.

6.Teherhordás

Feladat: Az induló ifjanc lába előtt két nehezék van. Jelre felveszi őket és a lehető leggyorsabban megkerüli az oszlopot, és visszahozza a rajthelyre a nehezéket. Társa a nehezéket a földről felvéve indulhat tovább.

Szabály: Általános iskolásoknak 4,5kg-os, középiskolásoknak 7 kg-os a nehezéket kell vinni és a rajtvonalra kell letenni a súlyt. Ahol netán elejti, onnan kell folytatnia a versenyzést.

Szerigény: súlyok (ált.isk..4,5 kg, középiskola 7 kg-os) két-két darab fogantyús nehezék.

6.Íjászat

Feladat: Minden csapat kiválasztja a 3 legjobb íjászt, akinek 3 lövési kísérlete van, és, a legjobb találatok átlagának alapján értékeljük és a csapatok teljesítményét. A helyszín a római erőd. Az íjászatot a Magor Íjászok felügyelik versenybíróként.

Szerigény: íj, nyílvessző, céltábla

7.Szekérhúzás

Feladat: Savaria ifjai – 4 erős fiú- megragadja a római harci szekeret, amelyen egy Vesta-szűz utazik. A startjelre megindulnak a bigával, megkerülik a kb. 20 m-re levő oszlopot, és visszaérkeznek az indító vonalra. A harci kocsiversenyt római légiósok felügyelik versenybíróként.

Szabály: Ha a Vesta-szűz leesik a nagy rohanásban a harci szekérről, kezdenek újra a mutatványt. Értékelés az időteljesítmény alapján.

Szerigény: Római harci szekér (biga), kerülő oszlop.

8. Teknősbéka alakzat

Hat ifjú harcos összeköti egymást hálózatos formában a lábaiknál.. Jelre a megadott távolságban lévő oszlopot kell megkerülni úgy, hogy az alakzat lábán maradjon. A játék célja, hogy a csapat tagjai együtt mozogva minél rövidebb idő alatt érjenek a célba. A római légiós „network” az egyik legnehezebb kiképzési gyakorlat volt, amelynek célja a mobil harci alakzat tanulása volt. A feladat végrehajtását római légiósok felügyelik versenybíróként.

Értékelés: teljesítményidő.

Szerigény: Hálózatos kötélzet 6 fő részére, fordító-oszlop

9. Libafutás Szent Márton tiszteletére

Feladat: 10 fős csapatok váltófutása libával. A futás a 20 m-re levő oszlop megkerülésével történik, és a startnál a liba átadásával folytatódhat a staféta. Ha valamelyik versenyző elejti a libát, akkor a startvonalról újra kezdi a futást.

Értékelés: a csapat időeredménye alapján

Szerigény: 2 db kitömött liba

A LEG-ek versenye.

A harci csapatjátékot követően egyéni versenyre kerül sor.

Keressük Savaria ifjai közül a legerősebb lányt és fiút, akik kőhajításban és súly kitartásában küzdenek a dicsőségért. Minden iskolai csapat 1-1 fiút és lányt nevezhet.

Kőhajítás (medicinlabdával)

Feladat: egykezes lökéssel helyből, a legmesszebbre kell lökni a medicinlabdát.. Három kísérlet lehetséges (általános iskolásoknak 4 kg-os, középiskolásoknak 5 kg-os labdával).

A legerősebb súly- tartó

Egyik kézben fiúknak egy 4 kg-os fogantyús súly. Oldalsó középtartásba emelve mennyi ideig tudja vízszintesen tartani a nehezéket a versenyző.

Szerigény: három-három darab medicinlabda (ált. Isk. 4 kg, középiskola 5 kg), 4 kg-os kettlebell.

Értékelés a teljesítményarányosság elve alapján a LEGERősebb fiú és lány címének elnyeréséért, általános és középiskolai kategóriában. A díjazáson túl a győztesek a diákkarneváli felvonuláson a menetet felvezető római harci szekéren utazhatnak, ami Savariától Rómáig az egész Birodalomban csak a kiváltságosok privilégiuma volt.

A Harci Játékokon és a Kézműves Vetélkedőn elért eredmények alapján rangsoroljuk a csapatokat. Az első három helyezett csapatot tárgyi jutalomban is részesítjük a díjátadó ünnepségen.

A Diákkarneválna tervezett kézműves foglalkozások

1. Mozaikrakás-Szent Márton mozaikkép elkészítése

Adott méretű keretes hátlapra apró csempe mozaikdarabokból történik a megadott minta kirakása. A csapatok által készített képrészletekből összeállítható lesz egy nagyméretű nagyobb kép. Terveink szerint az idei Diákkarneválon ilyen módon elkészülhet egy Szent Mártont ábrázoló festmény 2x2 m-es mozaikkép-rekonstrukciója.

A feladatban a csapatok 3-5 tagja tud aktívan részt venni.

Kivitelezés: A verseny folyamán előre kirajzolt felületre puzzle-szerűen kerülnek berakásra a színes mozaik kövek, amit a verseny végére szeretnénk egy keretezett alaplapra felragasztani, bemutatni a karneváli sokadalomnak és megőrizni az utókor számára. Az így elkészült színes mozaikkép mérete 200 x 200 cm.

Időkeret: kb. 15 perc csapatonként, a feladat elvégzésére 2-3 diákot tervezzenek

Értékelési szempontok: esztétikum, pontosság és szervezettség, a határidő betartása.

2. Római kori sírkő készítése- Szent Márton emlékére

Múzeológusi ajánlás a szöveg kitalálásához:

1. a sírköveket mindig az ősök szellemének ajánlják - ezért a D M formula D(iis) M(anibus) mindig szerepel rajta
2. Az elhunyt neve általában teljes alakban, az apja nevének rögzítésével kerül a kőre pl.: L. Naevius L. f. Rufus azaz L(ucius) Naevius L(uci) f(ilius) Rufus, azaz Lucius Naevius, Lucius fia Rufus stb....
3. Mai értelemben vett évszám nincs a kővön, csak az elhunyt életkora pl.: ANN LXVIII -azaz ANN(orum) 68. - azaz évei(nek száma) 68) vagy VIXIT ANN(os) (élt xxxx évet) alakban
4. A római nem ismeri az elválasztást - ott ugrik sort, ahol szükséges
5. Feltüntetik, hogy ki állította a követ pl. FILIVS POSUIT (fia állította), vagy H(eres) P(osuit) örököse állította.

Alakilag lehet a kő egyszerű, keretes és kép nélküli, domborművel díszített. A keretezés során gyakran oszlopokat mintáznak, fent timpanonos lezárással.

Javasoljuk a csapatoknak, a felirat szövegének és díszítésének megtervezését. A kőfelület könnyen megmunkálható –YTONG- 60 x 20 cm.

Az általános iskolák fémeszközt kapnak a gipsz kő karcolásához, míg a középiskolások reszelőt is használhatnak az téglá formai kialakítására.

Csapatonként 3 fő tud hozzáférni a munkákhoz.

Értékelés: régészeti-történelmi hitelesség, esztétikum

Időkeret: 15 perc

3. Római harci „szélsárcány” készítése.

Előre láthatóan kb. 15 percet vesz igénybe a feladat. Alapanyaga színes vagy fehér PVC fólia melyet az előre elkészített öntapadó mintákkal kell feldíszíteni illetve alkoholos filccel kidekorálni, majd az előre elkészített sablonok alapján összeállítani. A feladat legalább 3 fázisból áll, ezért javasolt egy 3 fős csapatot összeállítani hozzá. A kész szélsárcány egy fanyél tetejére lesz felszerelve melyet hajdanán a csatába elrettentésül illetve távoli tájékozódási pontnak használtak a római hadrendek, majd ezt vették át a középkor korai időszakában az európai seregek. A származása feltehetően keleti eredetű de motívumai tükrözik Európa korai sárcánykultuszának elemeit.

A sárcányépítés 3 diákot igényel.

Értékelési szempontok: esztétika és használhatóság, a határidő betartása

Időkeret: 15 perc

4. Római épületek rajzolása

Római épületekről készült rajzok másolása ceruzával

Minden csapatból 3 tanuló –a legjobb rajzosok- vesznek részt a feladat teljesítésében.

A zsűri a legsikeresebb rajz-rekonstrukciót értékeli.

Időkeret: 10 perc

Értékelési szempontok: esztétikum, határidő

5. Bőrszutyó készítése a MAGOR népvándorlás-kori jurtában

Bőrből készült erszény készítése, lyukasztással, hajtogatással és bőr fűzésével.

2-3 tanuló részt vesz a feladat teljesítésében.

Időkeret: 10 perc

Értékelési szempontok: határidő, esztétikum

6. Szent Márton bábkészítés

A feladat előre kirajzolt rétegelt falemez kifestése és textíliával való díszítése, felöltöztetése, amelynek végeredménye csapatonként 1 db Szent Márton bábfigura elkészítése. A bábu nyéllel együtt több, mint 60 cm, mozgatható kezekkel, pásztorbottal, a karneváli felvonulás során is jól használható látványos elemként a diákcsoportok felvonulása során.

Csapatonként 3 diák vesz részt a Szent Márton báb elkészítésében.

Időkeret: 15 perc

Értékelési szempontok: esztétikum, határidő

Információ a versenyfeladatok teljesítéséhez:

Felhívjuk az iskolák figyelmét, hogy a Kézműves vetélkedőn néhány feladat egy időben kerül megrendezésre, így célszerű a feladatok kivitelezésében érintett tanulói csoportok verseny előtti megtervezése. Ezzel a kivitelezésre szánt időt tudják csökkenteni. A versenyfeladatok teljesítésének ideje 70 perc.

Feladatok párosítása:

Sírkőfaragás– Mozaikkép

Római harci sárkány– Szent Márton báb

Római épület rekonstrukció– Börszüttyő-készítés